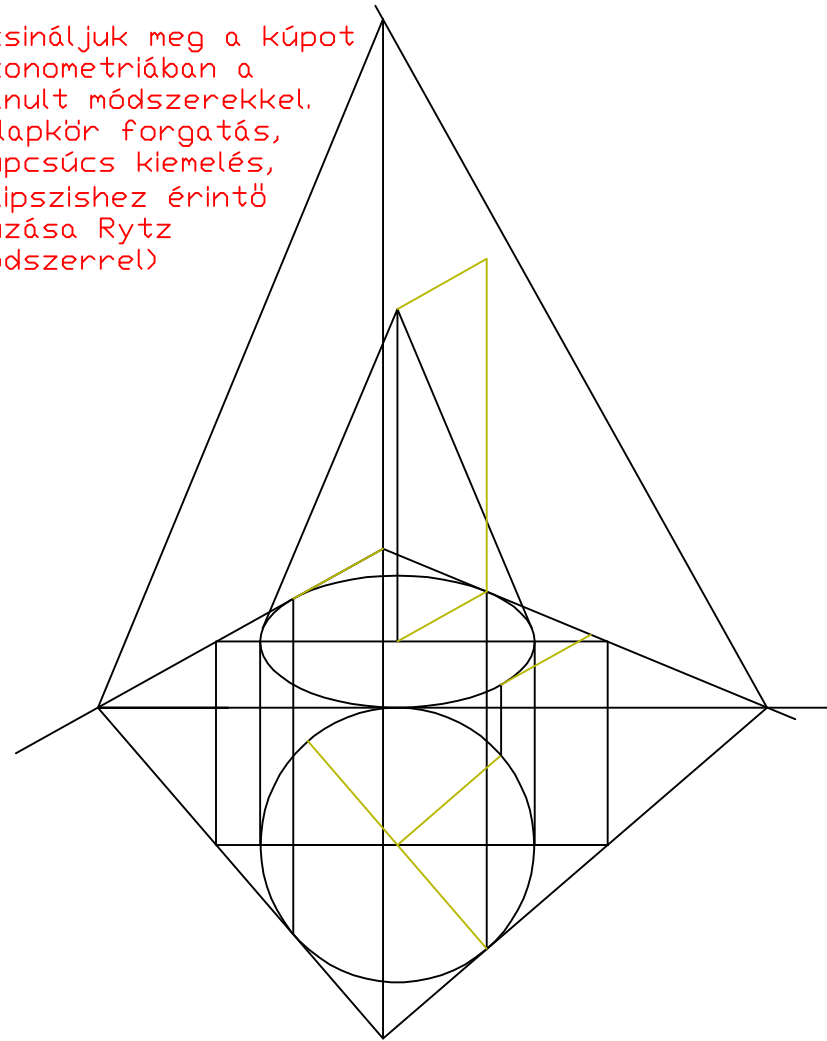
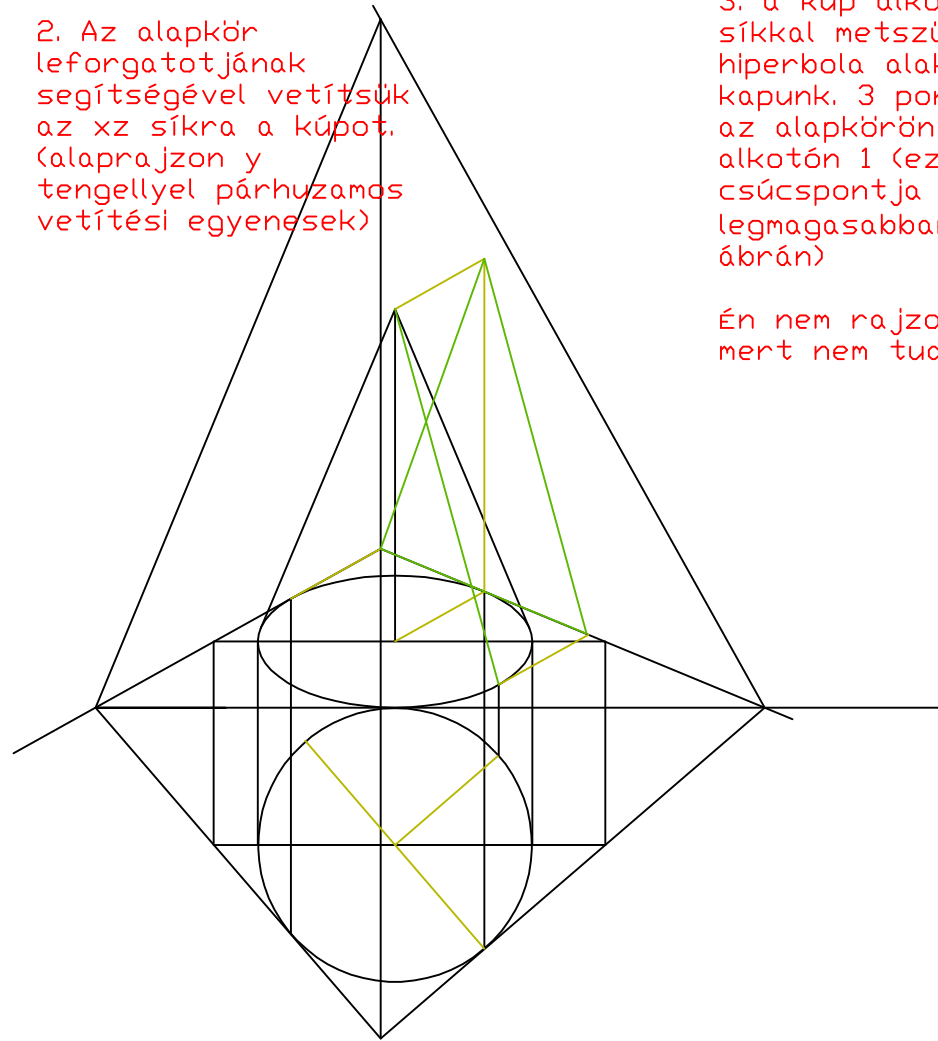


1. csináljuk meg a kúpot axonometriában a tanult módszerekkel. (alapkör forgatás, kúpcsúcs kiemelés, ellipszishez érintő húzása Rytz módszerrel)

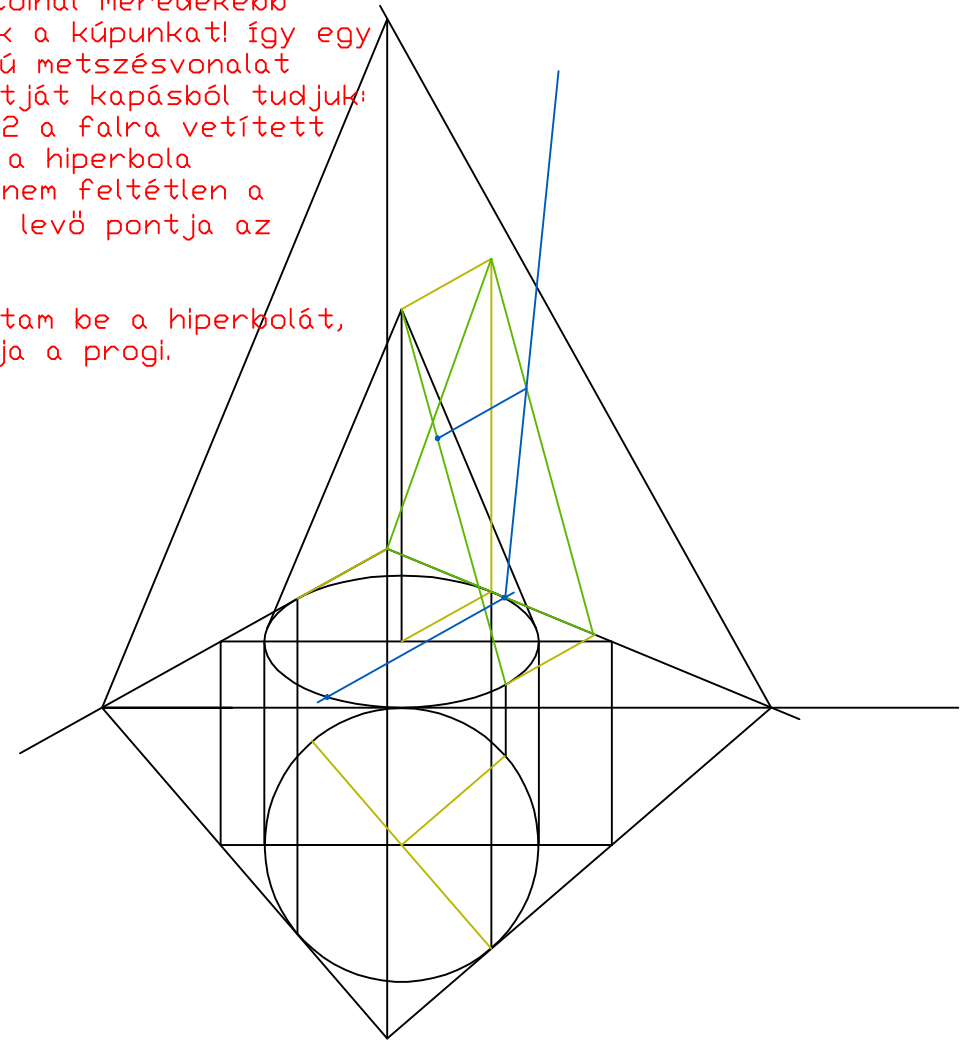


2. Az alapkör leforgatottjának segítségével vetítsük az xz síkra a kúpot. (alaprájon y tengellyel párhuzamos vetítési egyenesek)



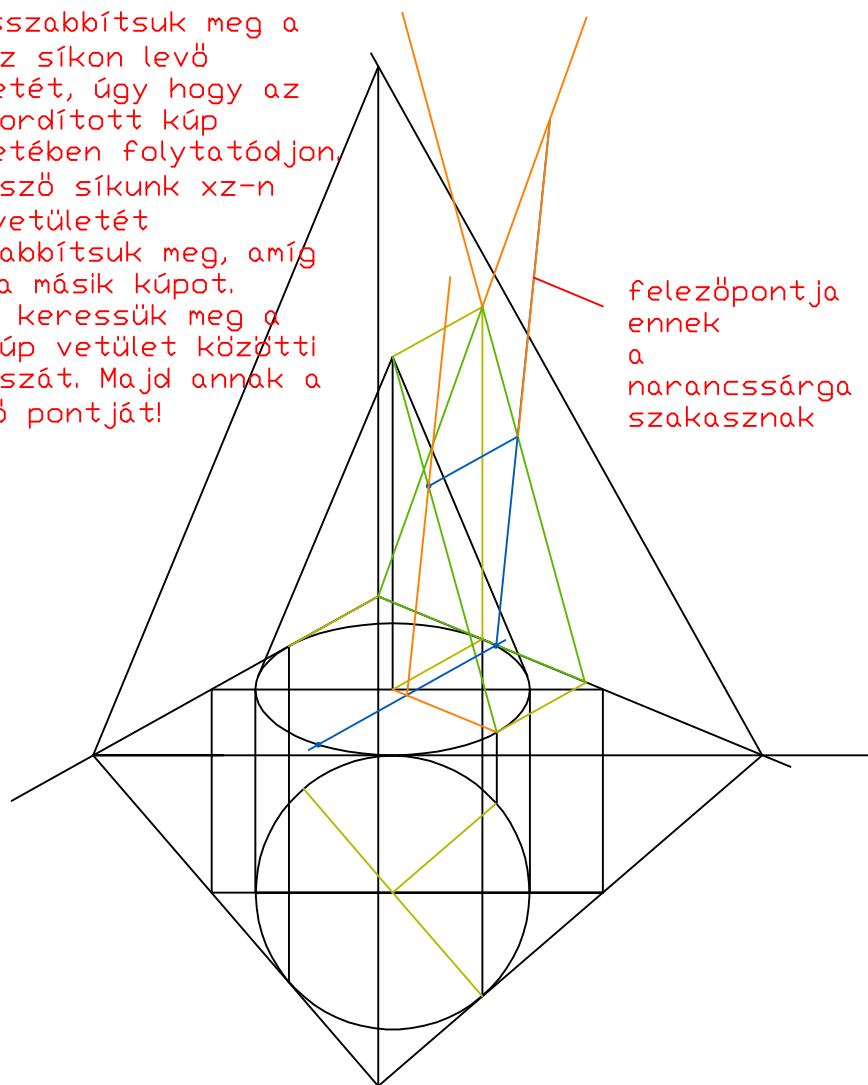
3. a kúp alkotóinál meredekebb síkkal metszük a kúpunkat! így egy hiperbola alakú metszévonalat kapunk. 3 pontját kapásból tudjuk: az alapkörön 2 a falra vetített alkotón 1 (ez a hiperbola csúcspontja (nem feltétlen a legmagasabban levő pontja az ábrán))

Én nem rajzoltam be a hiperbolát, mert nem tudja a progí.

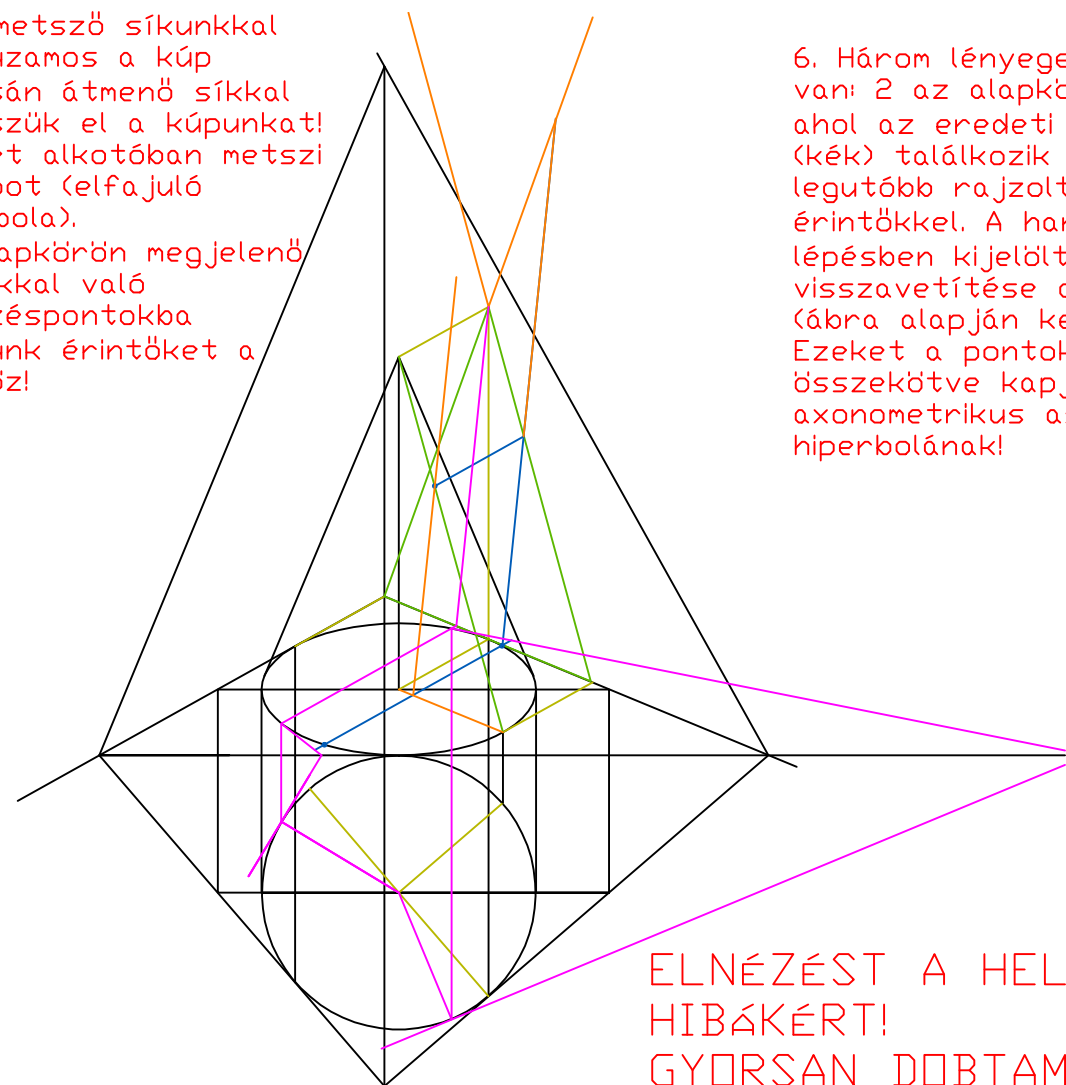


4. Hosszabbítsuk meg a kúp xz síkon levő vetületét, úgy hogy az egy fordított kúp vetületében folytatódjon. A metsző síkunk xz-n levő vetületét hosszabbítsuk meg, amíg eléri a másik kúpot. Ennek keressük meg a két kúp vetület közötti szakaszát. Majd annak a felező pontját!

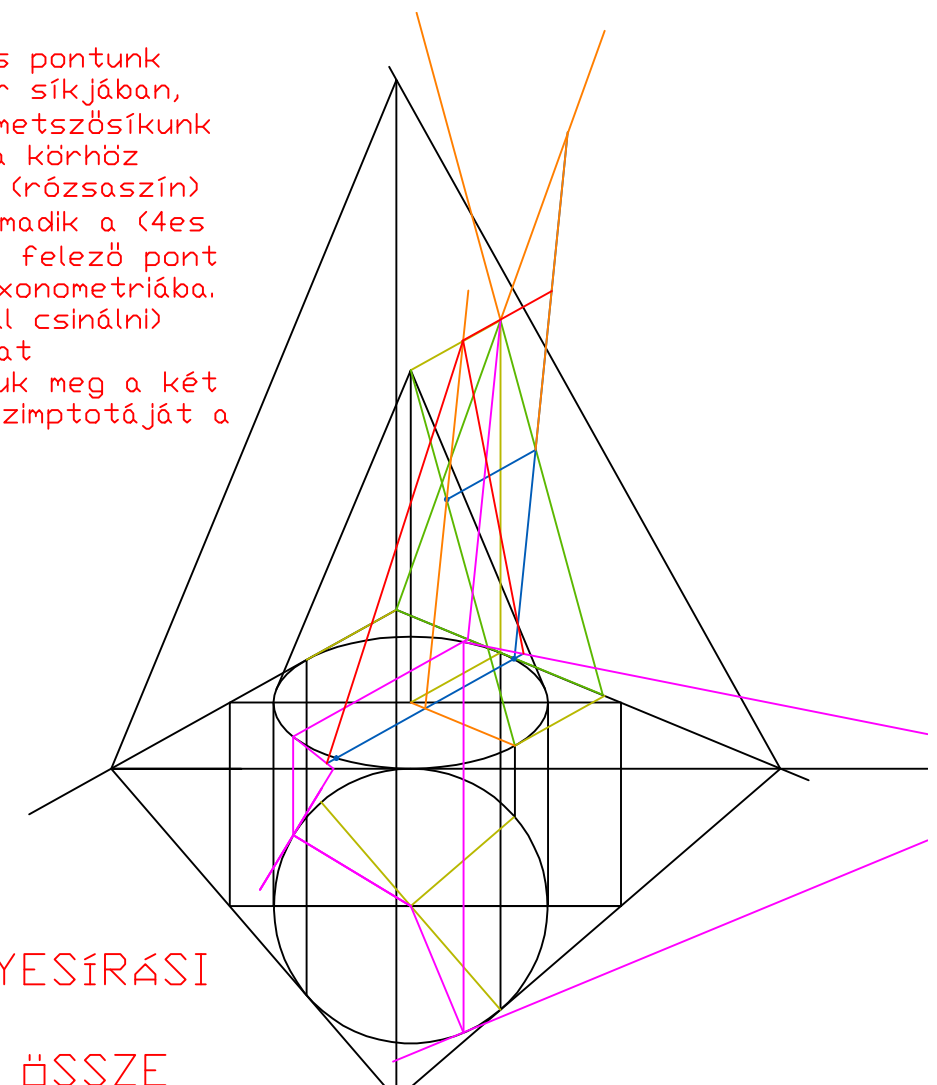
felezőpontja ennek a narancssárga szakasznak



5. A metsző síkunkkal párhuzamos a kúp csúcsán átmenő síkkal metsszük el a kúpunkat! Ez két alkotóban metszi a kúpot (elfajuló hiperbola). Az alapkörön megjelenő új síkkal való metszéspontokba húzzunk érintőket a körhöz!



6. Három lényeges pontunk van: 2 az alapkör síkjában, ahol az eredeti metszősíkunk (kék) találkozik a körhöz legutóbb rajzolt (rózsaszín) érintőkkel. A harmadik a (4es lépésben kijelölt) felező pont visszavetítése axonometriába. (ábra alapján kell csinálni) Ezeket a pontokat összekötve kapjuk meg a két axonometrikus aszimptotáját a hiperbolának!



ELNÉZÉST A HELYESÍRÁSI HIBÁKÉRT!
GYORSAN DOBTAM ÖSSZE EZT A CUCCOT!